



Deine Lehre

Die Ausbildung bei Huppenkothen

Bereit für Großes!

Starte deine Lehre als **Baumaschinentechniker** m/w/d

Filiale Klagenfurt / Lehrbeginn: August 2026 / Lehrzeit: 3,5 Jahre

Große Baumaschinen wie Bagger haben dich schon immer fasziniert? Du bist handwerklich geschickt, bringst technisches Verständnis mit und hast Freude an der Arbeit mit Baumaschinen? Zudem hast du die Pflichtschule positiv abgeschlossen? **Dann suchen wir genau DICH!**

Deine Aufgaben

- » Wartungs- und Reparaturarbeiten an Baumaschinen aller Art, vom Bagger bis zum Walzenzug
- » Die Themen Hydraulik, Elektrik und Motoren sind deine ständigen Begleiter
- » Fertigen von Dreh-, Fräs- und Schweißteilen
- » Umgang mit neuen Medien am Servicelaptop und an deinem eigenen Tablet, das wir dir zur Verfügung stellen
- » Funktionszeichnungen sowie Service-, Montage- und Schaltpläne lesen
- » Kontakt mit dem Kunden direkt auf der Baustelle
- » Mitarbeit an tollen Projekten
- » Und noch vieles mehr...

Deine Benefits

- » Zeitgemäße Ausbildung bei einem europaweit führenden Anbieter von Klein- und Kompaktbaumaschinen
- » Ein interessantes, abwechslungsreiches Aufgabengebiet
- » Ein angenehmes Arbeitsklima, hilfsbereite Kollegen und ein geselliges Miteinander
- » Spannende interne Schulungen sowie externe Weiterbildungen
- » Jährliche Lehrlingswoche, bei der Teambuilding, Spaß und Action im Vordergrund stehen.
- » Monatlicher Essenszuschuss von bis zu € 79,20
- » Lehrlingsgehalt brutto:
1. LJ € 968,- / 2. LJ € 1.127,- / 3. LJ € 1.465 / 4. LJ € 1.959
Mit unserem Prämiensystem kannst du zusätzlich bis zu € 950,- dazu verdienen.

Zwecks leichter Lesbarkeit wird auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen verzichtet.

Weitere Details
zu unseren
Lehrberufen



Haben wir dein Interesse geweckt?

Für die Anmeldung zu einem Schnuppertag schickst du am besten deine Bewerbungsunterlagen per E-Mail an **lehre@huppenkothen.com**. Bei Fragen steht dir **Jenny Prock** unter **+43 50 663 400-174** gerne zur Verfügung.